

MicroProse

Beigesteuert von Mirko Engelhardt
Sonntag, 2. Juli 2006

MicroProse Software Inc. (auch MicroProse Simulation Software genannt) war ein US-amerikanisches Entwicklungsstudio für Computerspiele. MicroProse wurde im Jahr 1982 von Sid Meier und Bill Stealy gegründet. In den frühen 90er Jahren war MicroProse hauptsächlich als Publisher von Flug- und Militärsimulationen auf 8-Bit Heimcomputer bekannt. Durch den Aufschwung des IBM-PCs und seiner Nachbauten verlagerte es die Entwicklung auf diese Plattformen. Zu dieser Zeit begann MicroProse auch vermehrt Strategiespiele zu vertreiben.

In den Jahren 1990 und 1991 veröffentlichte MicroProse die zwei größten Erfolge der Firmengeschichte, Railroad Tycoon und Civilization. Kurz darauf, im Jahr 1993, wurde MicroProse von einem anderen Computerspielehersteller, Spectrum HoloByte, aufgekauft. Jedoch vertrieben beide ihre Spiele noch bis ins Jahr 1996 unter dem jeweiligen Markennamen. Anschließend wurden die Spiele unter dem Label MicroProse vertrieben. Zu diesem Zeitpunkt verließ Sid Meier MicroProse um erneut ein eigenes Entwicklungsstudio, Firaxis Games, zu gründen.

Doch bereits zwei Jahre später, 1998, wurde das neue MicroProse von Hasbro Interactive aufgekauft. In der darauffolgenden Zeit erlebte MicroProse unter dem neuen Dach eine kurze und wechselvolle Geschichte. 1999 wurden bereits zwei Entwicklerstudios in Kalifornien und North Carolina geschlossen. 2001 wurde Hasbro Interactive von Infogrames aufgekauft.

Im Jahr 2003 wurde auch das ursprüngliche, und zugleich letzte bestehende, Entwicklungsstudio der ehemaligen MicroProse Software Inc. geschlossen.

Alle Microprose-Games hier bei uns zum freien Download !